

## B. Sc. Media Systems/Mediensysteme

(Übersicht gemäß Modulhandbuch vom 14.07.21)

|             |   |   |   |   |   |   |
|-------------|---|---|---|---|---|---|
| 1. Semester | <b>Mathematik A</b><br>Mathematik 1<br>Mathematik 1 Übung | <b>Gestaltung A</b><br>Media / Game Design 1<br>Dramaturgie 1                   | <b>Informatik A</b><br>Informatik 1<br>Informatik 1 (Labor)                     |   | <b>Programmieren A</b><br>Programmieren 1   | <b>Medien + Gesellschaft</b><br>Medienrecht                               |
| 2. Semester | <b>Mathematik B</b><br>Mathematik 2<br>Mathematik 2 Übung | <b>Projekt A</b><br>Angewandte Programmierung<br>Projektmanagement<br>Projekt 1 |   | <b>Gestaltung B</b><br>Media / Game Design 2<br>Dramaturgie 2<br>MGDD Projekt 1 | <b>AV-Technik</b><br>Audio-Video-Technik<br>Lichttechnik                                  | <b>Informatik B</b><br>Netzwerk-Grundlagen<br>Netzwerk-Grundlagen (Labor) |
| 3. Semester | <b>Programmieren B</b><br>Programmieren 2                 |   | <b>Gestaltung C</b><br>Media / Game Design 3<br>Dramaturgie 3<br>MGDD Projekt 2 | <b>Mathematik C</b><br>Mathematik 3<br>Mathematik 3 Übung                       | <b>Informatik C</b><br>Informatik+Elektronik<br>Informatik+Elektronik (Labor)             | <b>Netze</b><br>NWA<br>NWA (Labor)  |
| 4. Semester | <b>Informatik D</b><br>MMI                                | <b>Kryptografie</b><br>Kryptografie<br>Kryptografie (Labor)                     | <b>Software-Engineering</b><br>Software-Engineering                             | <b>Virtuelle Systeme</b><br>Virtuelle Systeme                                   | <b>Computergrafik</b><br>Computergrafik + Animation<br>Computergrafik + Animation (Labor) |   |
| 5. Semester | <b>Projekt B</b><br>Projekt 2                             | <b>BWG</b><br>BWL   | <b>Wahlpflichtmodul 1</b><br>(Technik)  | <b>Wahlpflichtmodul 2</b><br>(Technik)  | <b>Wahlpflichtmodul 3</b><br>(Technik)  | <b>Wahlpflichtmodul 4</b><br>(Gestaltung)                                 |
| 6. Semester | <b>Wahlpflichtmodul 5</b><br>(Technik oder Gestaltung)    | <b>Wahlpflichtmodul 6</b><br>(Technik oder Gestaltung)                          | <b>Projekt C</b><br>Projekt 3   |   | <b>Bachelorarbeit</b>   |   |

**Abkürzungen:** BWG = Betriebswirtschaftliche Grundlagen, MGDD = Media / Game Design - Dramaturgie, MMI = Mathematische Methoden der Informatik, NWA = Netzwerksicherheit und -anwendungen