

B. Sc. Media Systems/Mediensysteme

(Übersicht gemäß Modulhandbuch vom 14.07.21)

| | | | | | | |
|-------------|---|---|---|---|---|---|
| 1. Semester | Mathematik A Mathematik 1 Mathematik 1 Übung | Gestaltung A Media / Game Design 1 Dramaturgie 1 | Informatik A Informatik 1 Informatik 1 (Labor) | | Programmieren A Programmieren 1 | Medien + Gesellschaft Medienrecht |
| 2. Semester | Mathematik B Mathematik 2 Mathematik 2 Übung | Projekt A Angewandte Programmierung Projektmanagement Projekt 1 | | Gestaltung B Media / Game Design 2 Dramaturgie 2 MGDD Projekt 1 | AV-Technik Audio-Video-Technik Lichttechnik | Informatik B Netzwerk-Grundlagen Netzwerk-Grundlagen (Labor) |
| 3. Semester | Programmieren B Programmieren 2 | | Gestaltung C Media / Game Design 3 Dramaturgie 3 MGDD Projekt 2 | Mathematik C Mathematik 3 Mathematik 3 Übung | Informatik C Informatik+Elektronik Informatik+Elektronik (Labor) | Netze NWA NWA (Labor) |
| 4. Semester | Informatik D MMI | Kryptografie Kryptografie Kryptografie (Labor) | Software-Engineering Software-Engineering | Virtuelle Systeme Virtuelle Systeme | Computergrafik Computergrafik + Animation Computergrafik + Animation (Labor) | |
| 5. Semester | Projekt B Projekt 2 | BWG BWL | Wahlpflichtmodul 1 (Technik) | Wahlpflichtmodul 2 (Technik) | Wahlpflichtmodul 3 (Technik) | Wahlpflichtmodul 4 (Gestaltung) |
| 6. Semester | Wahlpflichtmodul 5 (Technik oder Gestaltung) | Wahlpflichtmodul 6 (Technik oder Gestaltung) | Projekt C Projekt 3 | | Bachelorarbeit | |

Abkürzungen: BWG = Betriebswirtschaftliche Grundlagen, MGDD = Media / Game Design - Dramaturgie, MMI = Mathematische Methoden der Informatik, NWA = Netzwerksicherheit und -anwendungen